


# Cartes

Le jeu comporte 3 piles de cartes, les cartes **Quête d'Éther**, **Quête d'Artéfact** et **Plan d'Artéfact**.

## Quête d'Éther:


Ces quêtes vous demanderont d'accomplir une tâche sans limite de temps. Toutes les **Quêtes d'Éther** vous donneront la même récompense, soit :


“x1 **Goutte d'Éther**” 

## Quête d'Artéfact:

Ces quêtes vous demanderont d'accomplir une tâche sans limite de temps. Toutes les **Quêtes d'Artéfact** vous donneront la même récompense, soit une carte “**Plan d'artéfact**” à piocher sur le dessus de la pile dédiée.

## Plan d'Artéfact:

Les ressources nécessaires qu'il vous faudra pour confectionner l'**Artéfact** sont affichés sur la carte. A noter que **TOUS** les **Artéfacts** ont besoin d'une **Goutte d'Éther** pour être confectionnés. 

Chaque fois que vous devez prendre une carte **Plan d'Artéfact**, vous en piochez 2, en choisissez une puis remettez l'autre sous la pioche dédiée et, contrairement aux **cartes Quêtes**, une fois l'**Artéfact** confectionné vous ne piochez pas de nouvelle carte **Plan d'Artéfact** et reposez toutes les ressources nécessaires lors de sa construction sur la Tuile **Réserve de Ressources**, y compris la **Goutte d'Éther**.  Posez ensuite la carte face vers le haut proche de vous pour signifier que vous l'avez confectionné !

Chaque **Artéfact** donne des **Points d'Artéfact** une fois construit, selon l'artéfact ces points peuvent aller de **1 à 4** compris, les points gagnés seront affichés sur la carte en fonction de l'**Artéfact**.